**Experiencia de Aprendizaje Plan Didáctico de Aula**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sigla Asignatura** | | **GPI7501** | **Nombre Asignatura** | | | CONTROL Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS | | | |
| Créditos | 8 | Hrs. Semestrales Totales | | 72 | Requisitos | | No tiene | Fecha Actualización | 17-11-2015 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Escuela o Programa Transversal | Informática y Telecomunicaciones | | Currículum | 1446102 |
| Carrera/s | Ingeniería en Informática | | Unidad de Aprendizaje | Inicio del proyecto de software |
| **NOMBRE DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE**  Evaluación Unidad N°1 | | | | | |
| **DESCRIPCIÓN DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE**  **1.- Tipo de evidencia:**  **De producto.**    **2.- Situación evaluativa:**  **Entrega por encargo con presentación**  Los estudiantes deben entregar la documentación relacionada con la fase de iniciación del proyecto.  **3.- Instrumento:**  Escala de valoración  **4.- Tiempos**  2 horas  **5.- Recursos**  **6.- Espacios**  Sala de clases y/o laboratorios  **7.- Indicadores de logro.**  **Los indicadores de logro que evidenciarán los aprendizajes esperados son:**   * Propone tipos de prueba que se deben ejecutar dependiendo de las características y problemáticas * Designa roles y organización del equipo de trabajo de acuerdo a los requerimientos del cliente. * Utiliza plataforma de gestión y control de proyectos de acuerdo a los requerimientos del cliente. * Contribuye al logro de los objetivos del grupo cooperando en la adquisición de las habilidades. * Identifica las áreas de planificación, riesgos, calidad, configuración de cambios, testing y modelos de desarrollo para la gestión del desarrollo de un proyecto informático. * Levanta requisitos del proyecto de acuerdo a los requerimientos del cliente. * Busca soluciones para resolver las diversas problemática planteadas. * Identifica las áreas de planificación, riesgos, calidad, configuración de cambios, testing y modelos de desarrollo para la gestión del desarrollo de un proyecto informático. * Identificar modelos de desarrollo de Software. * Reconocer las características que deben aplicarse para el levantamiento de los requerimientos de acuerdo a las necesidades del cliente. * Elabora Acta de Constitución del proyecto de acuerdo a los requerimientos del cliente * Realiza la documentación virtual de la fase de Inicio del proyecto de acuerdo a los requerimientos del cliente * Propone ideas nuevas para resolver los problemas planteados. * Identifica los requerimientos del proyecto de acuerdo a las necesidades del cliente. * Conocer la documentación requerida para la gestión del proyecto.  1. **Instrucciones para el desarrollo de la evaluación:**  * Lee atentamente antes de contestar. * Usa solo lápiz pasta para contestar la prueba, evita el uso de corrector. * Duración de la prueba 90 min. | | | | | |
| **Ambiente de aprendizaje**  x Presencial | | | **Duración de la experiencia de aprendizaje:**  2 horas | | |
| **Forma de trabajo:**  □ Individual  □ Grupal   * Tamaño del grupo:   □ 2 x 4 □ 6-8 | | | **Forma de retroalimentación:**  **¿Quién evalúa?**  □ Estudiante  □ Pares  x Docente  **¿Cómo se evalúa?**  □ Rúbrica  XEscala de valoración  □ Lista de cotejo  Otra: | | |
| **Infraestructura (lugar):**  x Sala de clases  □ Laboratorio  □ Terreno  □ Otros | | | **Insumos y equipamiento para la experiencia de aprendizaje:** | | |
| **Recursos de información:**  □ Textos  □ Recursos audiovisuales  □ Recursos web  □ Programas computacionales | | | **Recursos didácticos:**  □ Textos  □ Recursos audiovisuales  □ Recursos web  □ Programas computacionales: | | |